

## ESCULTISMO

### COMPETENCIA:

Mantiene el control de movimientos que implican fuerza, velocidad y flexibilidad en juegos y actividades de ejercicio físico.

### APRENDIZAJES ESPERADOS:

- Participa en juegos que lo hacen identificar y mover distintas partes del cuerpo.
- Participa en juegos que implican habilidades básicas, como gatear, reptar, caminar, correr, saltar, lanzar, atrapar, golpear, trepar, patear en espacios amplios, al aire libre o en espacios cerrados.
- Acuerda con sus compañeros estrategias para lograr una meta que implique colaboración en el juego.

### TIPOS DE CAMPAMENTOS:

A= medio campamento

B= campamento completo

### SECUENCIA DE SITUACIONES DIDÁCTICAS

- 
- ✿ Proponer a los niños realizar un campamento de tipo A o B, según se considere pertinente.
  - ✿ Elaborar una lista de los materiales que necesitarán (que los niños le dicten al docente o ellos mismos escriban lo necesario).
  - ✿ Organizar las actividades del campamento:
    - Los juegos,
    - La fogata
    - El lugar para dormir
    - El comedor
    - Los espacios para poner las pertenencias
    - Los horarios, etc.
  - ✿ Formar los equipos que participarán y realizar las siguientes actividades:
    - Elegir el nombre del equipo.
    - Elaborar el banderín representativo de cada uno.
    - Escribir una porra en la que se digan las cualidades de los integrantes.
    - Escribir el lema del equipo.
    - Elegir el color que los representará y hacer las pañoletas y los nudos.
    - Copiar y aprender las canciones propias de la fogata.
    - Organizar un sketch para presentar en el programa de la fogata.
    - Si es necesario, elaborar los disfraces o los elementos para caracterizarse.
    - Si van a tomar alguna comida dentro del horario de campamento, elaborar el menú y hacer la lista de alimentos por equipo.
    - Definir las responsabilidades de cada miembro del equipo, por ejemplo, quién preparará las comidas, qué alimentos llevará cada uno, dónde pondrán las mochilas o cosas que traerán, etc.

- 🍎 Preparar el programa de fogata y decidir quiénes participarán en él.
- 🍁 Llevar a cabo el campamento con las actividades planeadas y el programa de fogata.

En grupo platicar sobre las diferentes actividades realizadas, rescatando lo que les gusto, lo que no les agrado y lo que aprendieron.

**MATERIALES:**

- 🍁 Carteles
- 🍁 Plumones
- 🍁 Música
- 🍁 Cuerdas
- 🍁 Pañoletas
- 🍁 Banderines
- 🍁 Alimentos

Los propuestos por el grupo en colaboración con el docente

**TIEMPO:** CUATRO SEMANAS